**Proyecto**

Vesper

**Grupo**

Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 4 Hito 4"

Hito: 4

Fecha entrega: 26-5-2017

Versión: 1

Componentes:

* Nerea Castellanos Rodríguez
* Catherine Castrillo González
* Sandra Fraile Infante
* Stoycho Ivanov Atanasov
* Julia Martínez Valera
* Gaspar Rodríguez Valero

# Propósito

El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 4 Iteración 2 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.

# Conclusiones

**Proyectos Multimedia**

Las tareas de elaborar la presentación y presentarla se efectuará durante el próximo fin de semana ya que la presentación es Lunes.

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [TAG] Arbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo animación (cuadro a cuadro). Salida en modo texto |  | 18,75h/ |  |
| [PM] Confeccionar Informes de iteración 4 |  | 2h / |  |
| [V2] Implementación del HUD |  | 27,78 h/ |  |
| [PM] Exponer la presentación del Hito 4 | 0% | 7,2h/ | Se realizará proximamente |
| [PM]Realizar la presentación del Hito 4 | 0% | 7,2h/ | Se realizará proximamente |
| [TAG]  IGC: Aplicación: cargador de modelos, movimiento del modelo, de las luces y de la cámara. Cambio de modelo, materiales y texturas. Animaciones. Integración con el motor; ICED: Integración con el videojuego, sustitución de Irrlicht por el motor propio | 100% | 60h/55h | Tarea Terminada |
| [RV] Modelado de los personajes | 100% | 100h/102h | Tarea Terminada |
| [RV] Rigging de los personajes | 100% | 25h/35h | Tarea Terminada |
| [RV] Modelado de los personajes | 100% | 100h/82h | Tarea Terminada |
| [RV] Texturizar personajes | 100% | 50 h/35h | Tarea Terminada |
| [RV] Texturizar entorno y elementos | 100% | 50h / 47h | Tarea Terminada |